

Projekt Retropie

IM JUGI CHUR BAUEN WIR EINE SPIELKONSOLE



Einladung zur Startveranstaltung

2

- ▶ Datum Startveranstaltung: Samstag 8.2.2020 von 13:00 – 15.00 Uhr im Jugendtreff Chur
- ▶ Diese Veranstaltung ist Pflicht für die weitere Teilnahme am Projekt
- ▶ Anmeldung für die Startveranstaltung bis am 31.1.2020 an: 079 911 27 28 oder kevin.meier@chur.ch
- ▶ Geht es Dir an diesem Datum nicht, bitte mit mir Kontakt aufnehmen. Wir finden eine Lösung!



Ablauf Startveranstaltung

3

- ▶ Vorstellung vom Projekt «RetroPie»
- ▶ Meilensteine, Herausforderungen und Lösungssuche
- ▶ Definitives Einschreiben
- ▶ Koordination nächste Termine
- ▶ Fragen und allgemeine Diskussion



Vorstellung vom Projekt

- ▶ Grundbaustein: RaspberryPi – Der Einplatinen-Lern-Computer
www.raspberrypi.org
- ▶ Teilnehmen kann: Jugendliche ab der 6. Klasse mit Interesse an Technik und Informatik aus dem Kanton Graubünden
- ▶ Notwendige Vorkenntnisse: Computer Grundwissen, Interesse, Geduld und Neugierde
- ▶ Einsatzmöglichkeit vom RaspberryPi:
 - ▶ Retro-Spielkonsole (Nintendo 64, Gameboy, PS1, Sega, Amiga, Commodore usw.)
 - ▶ Desktop Computer (Surfen, Texte schreiben, Email usw.)
 - ▶ Medienstreaming



Vorstellung RaspberryPi

5

- ▶ Der Raspberry Pi ist ein Mini-Computer, der ursprünglich für Schüler und Studenten gedacht ist, aus diesem Grund sehr günstig ist. Dieser Mini-Computer ermöglicht den Erstkontakt zu Linux, Shell Scripting, Programmieren, Physical Computing und kann auch im Produktiveinsatz verwendet werden. Ganz nebenbei kann man mit dem Raspberry Pi viel über die grundsätzliche Funktionsweise von Computern lernen.
- ▶ Mehr Informationen: <https://www.elektronik-kompodium.de/sites/com/1904221.htm>



Meilensteine

6

- ▶ Projektstart
- ▶ Phase 1: Finanzierung sichern, Material bestellen
- ▶ Phase 2: Planung und Bau Gehäuse
- ▶ Phase 3: Installation und Konfiguration Betriebssystem und Software
- ▶ Abschluss (vor den Sommerferien, genaues Datum unbekannt)



Herausforderungen

7

- ▶ Finanzierung
 - ▶ Angebote im Jugi sind in der Regel kostenlos
 - ▶ Total Kosten pro Person ca. 120 CHF
 - ▶ Das Jugi finanziert 1/3 der Gesamtkosten, den Rest müssen wir über Sponsoring, Unterstützungsbeiträge gemeinsam organisieren
- ▶ Erste Phase des Projekts, gilt für alle die Teilnehmer



Herausforderungen

- ▶ Terminkoordination mit allen Teilnehmern
- ▶ Sprachbarriere (viele Informationen sind auf Englisch)
- ▶ Gruppengrösse (je nach Grösse muss aufgeteilt werden)
- ▶ IT Infrastruktur (haben wir genügend PC's)



Lösungssuche

- ▶ Finanzierung: Sponsoring, Vernetzung mit Technikbetrieben, Anfrage bei Händlern
- ▶ IT-Infrastruktur: Kooperation mit IT der Stadt, GBC, HTW oder anderen Betrieben, Dachverband Informatik usw.
- ▶ Sprachbarriere: Automatische Übersetzungen und Personen mit guten Englischkenntnissen (bereits vorhanden)
- ▶ Gruppengröße: Je nach Nachfrage werden mehrere Durchgänge dieses Projekt nötig sein. Das wissen wir jedoch erst wenn es soweit ist



Einschreiben fürs Projekt

10

- ▶ Teilnahmebedingungen:
 - ▶ Keine Kosten für die Jugendlichen
 - ▶ Das Projekt beinhaltet Planung, Sicherstellung der Finanzierung, handwerkliches Bauen und Informatik
 - ▶ Freiwillig und in der Freizeit
 - ▶ Verbindlich



Koordination nächste Termine

11

- ▶ Wird anhand der Gruppengrösse definiert und von Team der Jugendarbeit mitgeteilt



Fragen und Diskussion

12

▶ Stelle jetzt Deine Fragen

▶ Wir sehen uns im Jugli!

